



DIE BAUERN

Das Rückrad der modernen Gesellschaft

Die Bauern sind die erste Bevölkerungsstufe der alten Welt und somit auch die Erste die ihr in Anno 1800 kennenlernt. Sie bewirtschaften die Felder und arbeiten in einfachen Warenketten.

Ihre Bedürfnisse sind bescheiden und einfach zu erfüllen. Ohne die Waren die von ihnen produziert werden, ist der Aufbau eures Imperiums nicht möglich.

Wir schauen uns hier an, wie ihr am besten diese Stufe versorgt und welche Bedingungen ihr erfüllen müsst um glückliche Bauern eurer Eigen nennen zu dürfen.



DIE GEBÄUDE UND IHRE KOSTEN

Der Marktplatz



Größe: 6x5
Unterhalt: 20 \$
Baukosten: 500 \$ + 10
Arbeitskraft: 0

Das Bauernhaus



Größe: 3x3
Unterhalt: 0 \$
Baukosten: 2
Arbeitskraft: 0

Das Lagerhaus I



Größe: 5x5
Unterhalt: 20 \$
Baukosten: 500 \$ + 10
Arbeitskraft: 0

Die Fischerei



Größe: 5x1
Produktionszeit: 0:30 (2t/min)
Unterhalt: 40 \$
Baukosten: 100 \$ + 2
Arbeitskraft: -25

Die Holzfällerhütte



Größe: 4x4
Produktionszeit: 0:15 (4t/min)
Unterhalt: 10 \$
Baukosten: 100 \$
Arbeitskraft: -5

Das Sägewerk



Größe: 4x3
Produktionszeit: 0:15 (4t/min)
Unterhalt: 10 \$
Baukosten: 100 \$
Arbeitskraft: -10

Die Schäferei



Größe: 3x3 3Module je 3x3
Produktionszeit: 0:30 (2t/min)
Unterhalt: 20 \$
Baukosten: 100 \$ + 2
Arbeitskraft: -10

Die Weberei



Größe: 4x4
Produktionszeit: 0:30 (2t/min)
Unterhalt: 50 \$
Baukosten: 400 \$ + 2
Arbeitskraft: -50

Die Kartoffelfarm



Größe: 3x3 72Module je 1x1
Produktionszeit: 0:30 (2t/min)
Unterhalt: 20 \$
Baukosten: 100 \$ + 2
Arbeitskraft: -20

Die Schnapsbrennerei



Größe: 3x4
Produktionszeit: 0:30 (2t/min)
Unterhalt: 40 \$
Baukosten: 100 \$ + 2
Arbeitskraft: -50

Das Wirtshaus



Größe: 6x4
Produktionszeit: 0:30 (1t/min)
Unterhalt: 20 \$
Baukosten: 500 + 10 \$
Arbeitskraft: 0

Die Feuerwehr



Größe: 5x3
Unterhalt: 25 \$
Baukosten: 500 + 4 \$
Arbeitskraft: 0



DIE BEDÜRFNISSE

Die Bedürfnisse die für den Aufstieg nötig sind, nennen wir *Muss-Ware*.

Während die Zufriedenheitsbedürfnisse als *Kann-Waren* bezeichnet werden.

Die Muss-Ware

Bauern besitzen gesamt nur fünf Bedürfnisse, somit sind sie in der alten Welt die bescheidenste Bevölkerungsschicht.

Drei dieser Bedürfnisse müsst ihr erfüllen, um zur nächsten Bevölkerungstufe aufsteigen zu können, die übrigen zwei Wünsche der Bauern erhöhen ihre Zufriedenheit und füllen euer Konto etwas schneller auf.

Bedürfnis	Einwohner	Hoch	Mittel	Niedrig	Zufriedenheit
Marktplatz	+5	+0	+0	+0	+0
Fisch	+3	+1	+1	+1	+0
Arbeitskleidung	+2	+3	+3	+3	+0

Der Marktplatz ist bei den Bauern das Bedürfnis, welches als erstes erfüllt werden muss. Bauernhäuser ohne Markthaus verfallen in wenigen Minuten zu Ruinen und müssen wieder aufgebaut werden. Am Anfang kann dies zu Schwierigkeiten führen, wenn nicht genug Arbeiter für die Holzproduktion vorhanden sind.

Die Kann-Ware

Bedürfnis	Einwohner	Hoch	Mittel	Niedrig	Zufriedenheit
Wirtshaus	+0	+1	+1	+1	+12
Schnaps	+0	+3	+3	+3	+8



Ivys Tipps fürs erste Mal

Baut 4 Holzfällerhütten und 4 Sägewerke an den Kontor. Nun baut man den Marktplatz und verbindet diesen mit einer Strasse an den Kontor.

Erst jetzt baut ihr so viele Wohnhäuser, wie ihr euch noch leisten könnt (Denkt an die 50t Bretter auf eurem Flaggschiff) und vergesst die Strasse bei den Häusern nicht !

Wovon wieviel?

Ware	Fisch	Arbeitskleidung	Schnaps
Bedarf*	0,150000012	0,20000016	0,18461556
Produktion**	120	120	120
Versorgungsmenge ***	800 Bauern	650 Bauern	600 Bauern

* Der Bedarf wird angegeben in Tonne pro Stunde

** Die Produktion wird für 1 Endproduktionsgebäude angegeben in Tonne pro Stunde

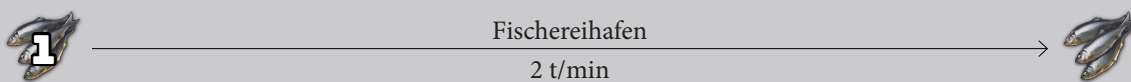
*** Die Versorgungsmenge bezieht sich darauf wieviele Bewohner der behandelten Bevölkerungsschicht ein Endproduktionsgebäude versorgen kann



DIE WARENKETTEN

FISCH

ab 50 Bauern



ARBEITSKLEIDUNG

ab 100 Bauern



SCHNAPS

ab 100 Bauern

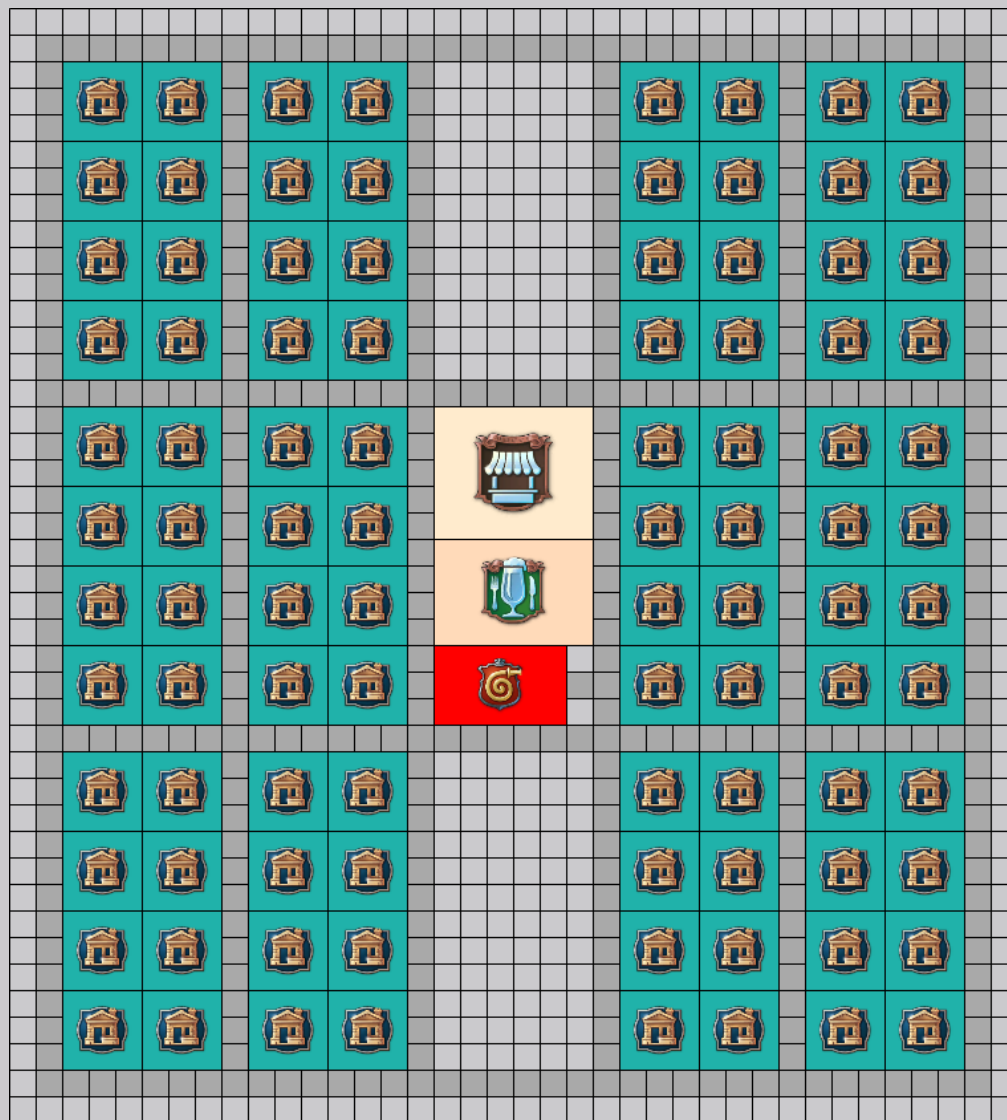


HOLZ

keine Voraussetzungen



BAUPLÄNE



Begrenzungsbox
36x40
1440 Kacheln

Minimale Fläche
933 Kacheln

Raumeffizienz
65%

Gebäude
96 x Bauernhaus
1 x Feuerwache
1 x Marktplatz
1 x Wirtshaus

Ivys Tipps fürs erste Mal

Baupläne sollten nur als Denkanstoss gesehen werden. Ab einer bestimmten Bevölkerungsgröße sind sie eher hinderlich. Auch in Anno sind Inseln nicht viereckig. Die Stadtlayouts hingegen sind grundsätzlich empfehlenswert, denkt aber auch mal um die Ecke und versucht neue Wege zu finden.

